

### Lehrerinfo

Zielgruppe: geeignet für den Einsatz im Unterricht ab Klassenstufe 1

Dauer: 15 Minuten

Ziel: Diese Aufgabe ist ein Memory-Spiel, das sich mit Redensarten, Geschichten und Kuriositäten rund um den Apfel befasst. Die

Schülerinnen und Schüler lernen diese auf spielerische Art und Weise kennen und beschäftigen sich mit der kulturhistorischen Bedeutung des Apfels.

Material: PC, interaktives Whiteboard, Arbeitsmaterialien

### Weiteres Material

Weiteres Arbeitsmaterial ist erschienen im Medienpaket „Der Apfelbaum“.

Die weiteren Module des Medienpaketes und weitere Medienpakete der Themenreihe finden Sie auf [www.on-bildungsmedien.de](http://www.on-bildungsmedien.de).

### Technischer Hinweis

Dieses Dokument ist zur Ansicht mit Microsoft Office Word 2010 optimiert. Sollten Fehler in der Anzeige auftreten, nutzen Sie die PDF-Datei.

### Aufgabe

Die interaktive Aufgabe „Apfel-Memory“ funktioniert ähnlich wie ein klassisches Memory-Spiel. Alle Karten sind verdeckt und jeweils zwei Karten dürfen nacheinander aufgedeckt werden. Sind diese aufgedeckt, so wird festgestellt, ob die beiden Kärtchen als Paar zueinandergehören. Ein Memory-Paar besteht im vorliegenden Fall aus zwei Bildern, die ein Sprichwort/eine Redensart, ein Märchen/eine Geschichte oder einen besonderen Apfel darstellen. Ist ein Paar gefunden, so erscheint zu dem Paar eine kurze Erklärung, die im Plenum vorgelesen wird. Gehören die beiden aufgedeckten Kärtchen nicht zusammen, werden sie automatisch wieder verdeckt. Sind alle Paare gefunden, endet das Spiel.

**Hinweis:** Die Druckversion dieser Aufgabe gibt alle Memory-Bilder vor. Die Schülerinnen und Schüler haben in diesem Fall die Aufgabe, die Memory-Paare zu finden und gemeinsam zu überlegen, ob es sich bei den aufgedeckten Äpfeln um ein Sprichwort/eine Redensart, ein Märchen/eine Geschichte oder einen besonderen Apfel handelt.

### Tipp

Das interaktive Memory lässt sich sehr gut in zwei Gruppen gegeneinander spielen. Die beiden Gruppen sind abwechselnd am Zug und lösen ihre Bildaufgaben. Die erspielten Punkte können notiert werden.

#### Bildquellennachweise:

Reichsapfel

[https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Denmark\\_globus\\_cruiger.jpg](https://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Denmark_globus_cruiger.jpg)

Frau Holle

[http://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:DBPB\\_1967\\_311\\_Frau\\_Holle.jpg](http://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:DBPB_1967_311_Frau_Holle.jpg)

Schneewittchen

[http://commons.wikimedia.org/wiki/File:DBP\\_1962\\_387\\_Wohlfahrt\\_Schneewittchen.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:DBP_1962_387_Wohlfahrt_Schneewittchen.jpg)

Adam und Eva

[http://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Lucas\\_Cranach\\_d.%C3%84.\\_Adam\\_und\\_Eva\\_%28Courtauld\\_Institute\\_of\\_Art%29.jpg](http://de.m.wikipedia.org/wiki/Datei:Lucas_Cranach_d.%C3%84._Adam_und_Eva_%28Courtauld_Institute_of_Art%29.jpg)

Big Apple

<http://www.flickr.com/photos/tonythemisfit/2475916857/>  
(Quelle: Tony Fischer / [www.flickr.com](http://www.flickr.com))

Äpfel und Birnen

<http://www.flickr.com/photos/76707416@N00/3193640287/in/photolist-5SdeZz> (Quelle: amonja / [www.flickr.com](http://www.flickr.com))

Apfel und Ei

<http://www.flickr.com/photos/10527553@N03/5542181551>